# SCUOLE SECONDARIE 1°GRADO (medie) Waste Travel 360

Il tour virtuale e interattivo nel mondo dei rifiuti











#### L'economia circolare

L'inefficienza degli attuali sistemi produttivi e modelli di consumo mostra che ancora una percentuale troppo elevata di risorse si trasforma in rifiuto.

<u>L'Unione europea</u> ha ribadito la necessità di un intervento a monte della produzione dei rifiuti diretto ai processi produttivi.

E' in questo contesto che si inserisce l'economia circolare, ma perché possa essere introiettata è necessario **rivolgersi alle nuove generazioni**, attraverso sistemi innovativi e coinvolgenti.

Con questi presupposti è stato ideato il Tour Virtuale nel mondo dei rifiuti.









#### Waste Travel 360°







#### Cos'è Waste Travel 360°?

Un **viaggio interattivo** nel mondo dei rifiuti ideato e realizzato da Ancitel Energia e Ambiente s.p.a., diffuso da Achab Group, attraverso un virtual tour composto da immagini panoramiche degli impianti di selezione e recupero delle diverse tipologie di rifiuto. Immagini navigabili intuitivamente sia da pc fisso, che tramite **innovativi visori VR** che permettono di **coinvolgere e stimolare** gli studenti compiendo una visita interattiva negli

impianti: un mondo ancora sconosciuto dove avviene la trasformazione del rifiuto in valore.





## Svolgimento attività

- Una lezione da 2 ore da parte degli educatori di Waste Travel 360°;
- Ciascuna lezione composta da due moduli:
- Prima parte al monitor, dove scorreranno le immagini del rifiuto prescelto, arricchito da inserti testuali e didattici, con approfondimenti specifici <u>nuova modalità di raccolta 2019</u>;
- Seconda parte prettamente esperienziale, con i visori VR\* attraverso i quali gli alunni potranno compiere l'esperienza interattiva spiegata in precedenza dall'educatore.



\*In considerazione della tecnologia presente, si rende necessaria la dotazione di corrente elettrica e (utile ma non indispensabile) la connessione wi-fi





## La tecnologia utilizzata

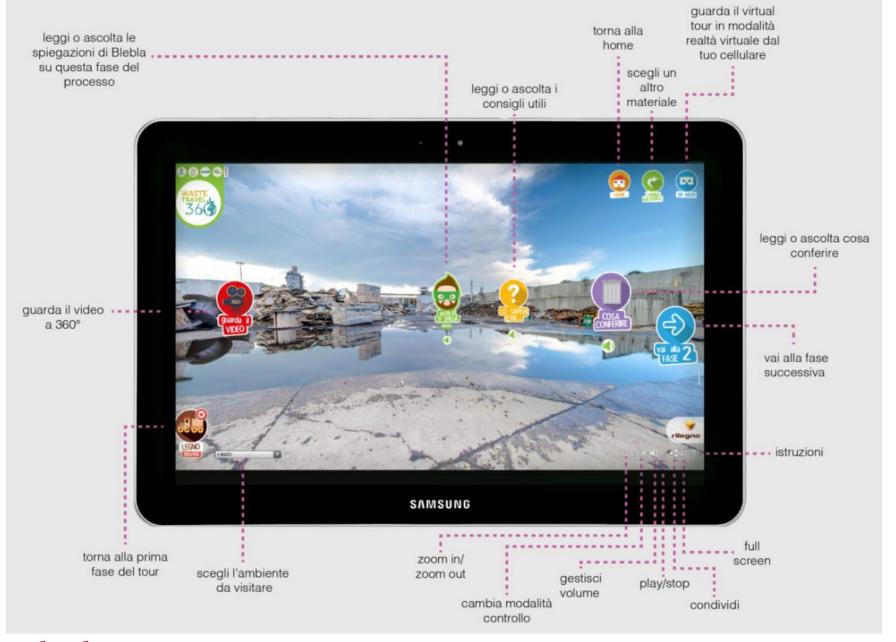


- Illustrazione delle immagini a monitor
- Approfondimenti tramite gli "hotspot"
- Possibilità di cambiare ambiente in modo veloce
- Visione in "modalità VR" 3D (virtual reality) di Waste Travel 360° tramite i telefoni ed i visori da noi forniti.





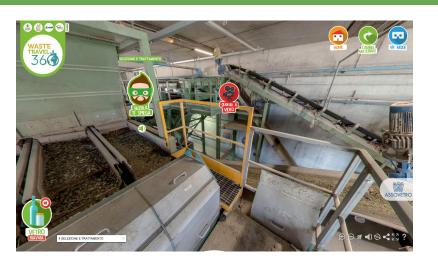




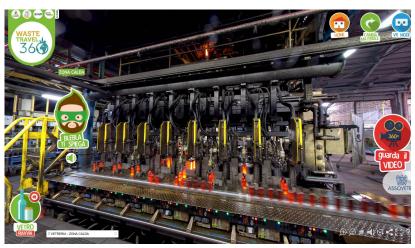




### Il trattamento del Vetro



Imballaggi vetrosi





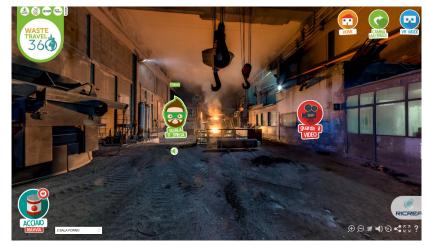




## Imballaggi in acciaio e allumino



Imballaggi in acciaio e alluminio: dal rottame al nuovo bene.









## Tempi ed articolazione del progetto

	2017								2018				
ATTIVITA'	Mag	Giu	Lug	Ago	Set	Ott	Nov	Dic	Gen	Feb	Mar	Apr	Mag
Invito alle Scuole													
Raccolta adesioni al progetto (fino Ottobre)						30/10							
Predisposizione grafica materiali													
Produzione materiali info													
Organizzazione calendario interventi a scuola													
Interventi in classe a partire da													





### Interventi in classe









## L'esperienza della realtà virtuale







